

# LES LOCATAIRES



## MATHBEUL



- Complètement irrationnel.
- Considéré par tout le monde comme un petit frère "alors que c'est moi le plus vieux."
- Se comporte souvent comme un enfant. Perd ses moyens vite.
- Se plaint souvent. Colérique.
- Philosophie parfois.
- Aime la contemplation, le calme, les petites fleurs, les trucs mignons.
- Une mouche le suit tout le temps.
- Joue de la basse, chante.

## RANIOUÈVE



- C'est le cochon nain de la maison, il dort dans la chambre de Didi ou dans l'entrée.
- Grogne pour protéger l'immeuble.
- Agit comme un chat. Affectueux mais indépendant.
- Woodie ne veut pas qu'il rentre dans sa chambre "c'est assez le bordel".
- Grogne dans le groupe.
- Didi dit l'avoir entendu parler.

## LES VOISINS



- Un couple de gens normaux, classe moyenne plus, qui veulent une vie au calme dans leur pavillon avec jardin.
- Leur fille aime les héros, alors qu'ils pensent que leur fille est normale comme eux.
- Ils souhaitent se débarrasser des héros qu'ils accusent de tous les maux, dans ce but, ils collaborent parfois avec le promoteur.

## LES HABITANTS DE LA CITÉ DE DERRIÈRE L'IMMEUBLE

- Fournissent une quantité inépuisable de portraits folkloriques, de visiteurs, amis etc.
- Des racailles, des prolos, des voleurs, des zonards, des gens normaux, des jeunes, des vieux...

## ISIA THE BEST



- Inventeur (sa voiture & son avion, énergies alternatives...)
- Persuadé d'avoir toujours raison.
- Un peu obsédé sexuel.
- Petits travaux précaires.
- Anime un fanzine & un site internet que personne ne lit.
- Dessine, chante et joue de la guitare dans le groupe.
- Critique facilement.
- Déteste les couples.
- Didi met en ligne une BD (infra série à l'intérieur de la série) "Patator & Mégatron".

## FROLIX

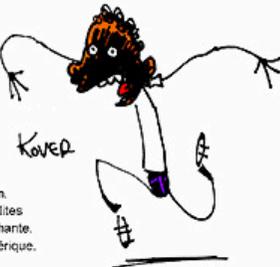


- Veut faire sa chef.
- Dit ce qu'elle pense.
- S'engueule facilement.
- Joue de la batterie faites de différents éléments sonores, chante.
- Pue des pieds.
- La plus rationnelle du groupe.

## PATATOR & MEGOTRON



- Habite dans la maison à côté de l'immeuble menacée également par le promoteur.
- Sa mère est sorcière, elle protège l'immeuble et si tu dis du mal d'elle, elle te brûle sur place.
- Il fait du basket avec les autres.
- Trop gentil. Fils à sa maman.
- Tente d'introduire des instruments hétéroclites et incongrus dans le groupe (il vient de l'extérieur), chante.
- Il est dynamique, voire hystérique.



## KOVER

## WOODIE



- Skate, basket, il est très sportif.
- Déprime parfois, dynamique et enthousiaste.
- Répliques lapidaires "d'enfer", "d'éire".
- Travaille dans le garage à côté de la maison de Kover avec son frère, Mauricuis.
- Side-kick de Didi.
- D'abord discret, après un accident, il va se découvrir plusieurs personnalités au fur et à mesure.
- Joue de la guitare ou du saxo.

## LE PROMOTEUR



- Veut faire un parking qui serait une extension du supermarché sur le pâté de maison où habitent tous les personnages et transformer le garage en station service franchisée.
- Echoue à chaque fois à expulser les squatters.
- Essaie de renvoyer Kover et sa mère qui est propriétaire de sa maison. Il craint qu'elle lui lance un sort.
- Arrive souvent avec la police ou des véhicules de démolition et repart sans avoir démolit l'immeuble.
- Invente des prétextes foireux pour démolir ou expulser.
- Il est enchanté du projet de quartier fonctionnel.
- Naïf et idiot.



## LA FILLE DES VOISINS

- Un garçon manqué pré-ado. 10-11 ans.
- Elle aime secrètement les héros et leur mode de vie, ses parents l'ignorent ou feignent de l'ignorer.
- Ses parents la poussent à être féminine, elle en a les habits, mais pas l'attitude.
- Elle joue à la poupée et aux playmobles dans le jardin, des jeux un peu trashes.
- Parfois elle aide secrètement les héros dans leurs aventures, contre l'expulsion par exemple.

## ABDUL LE FREIC



- Epicier, pratique des prix défiant toute concurrence.
- Son épicerie se trouve de l'autre côté de la départementale.
- On trouve dans son épicerie des choses incongrues, lui-même ne sait pas toujours ce qu'il vend.
- Attention aux dates de péremption dans son épicerie.
- Les héros lui achètent "la bière du Péruvien" 10°C.



CONCEPT: ADRIEN FOURNIER  
MUSIQUES: ADRIEN FOURNIER